

MISTRZOSTWA MAREK W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ **TPM CUP '07**

PRZEPISY GRY W HALOWĄ PIŁKĘ NOŻNĄ

1. Ilość zawodników

- a) Zespoły przystępują do gry w składach pięcioosobowych.
- b) Podczas całego spotkania wolno wymieniać dowolną ilość zawodników.
- c) Zmiany zawodników i bramkarza muszą być dokonywane w odpowiednim miejscu tj. "w strefie zmian".
- d) Drużyna musi rozpocząć spotkanie w co najmniej 4 (cztero) osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczeń lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
- e) W sytuacji gdy:
 - podczas "lotnej" zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim zmieniony zawodnik całkiem opuści pole gry, to sędzia przerywa grę, udziela zawodnikowi wchodzącemu napomnienia (żółta kartka) a grę wznowia rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.
 - podczas "lotnej" zmiany zawodnik zmieniający wejdzie na boisko lub zawodnik zmieniany zejdzie z boiska w miejscu poza "strefą zmian" to wówczas sędzia nie przerywa gry, lecz w najbliższej przerwie udziela winnym zawodnikom napomnienia (żółta kartka)

2. Sędzia

- a) Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą.
- b) Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.
- c) Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

3. Czas trwania gry

- a) Czas trwania gry wynosi w fazie grupowej uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez organizatorów i podany kapitanom drużyn na odprawie technicznej przed rozpoczęciem turnieju.
- b) Czas trwania gry wynosi w meczach 1/4 finału wynosi dwa równe okresy 12-minutowe z 1 minutową przerwą na zmianę stron.
- c) Czas trwania gry wynosi w meczu finałowym wynosi dwa równe okresy 15-minutowe z 5 minutową przerwą na zmianę stron.
- d) Odliczanie czasu gry jest wstrzymane na czas przygotowania do wykonania rzutu karnego.

4. Zdobycie bramki

- a) Bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner.
- b) Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).
- c) Bramka jest zdobyta jedynie wtedy ,gdy piłka całym swym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką przed sygnałem dźwiękowym.
- d) Jeżeli piłka jest w locie do bramki a zegar czasowy dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nie uznana.

5. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

a) Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona jednego z jedenastu niżej wymienionych przewinień winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia:

- kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia nogę przeciwnikowi, powodując jego upadek,
- skoczy na przeciwnika,
- zaatakuje przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny,
- zaatakuje przeciwnika z tyłu, mimo iż ten mu nie przeszkadza,
- uderzy,
- usiłuje uderzyć przeciwnika lub plunie na niego,
- zatrzyma przeciwnika, odpycha przeciwnika,
- zatrzyma przeciwnika barkiem (atak ciałem)
- wykona wślizg (w zasięgu gry tj. 2 metry od piłki) w celu odebrania lub wybicia piłki będącej w posiadaniu przeciwnika
- zagra piłkę ręką,
- utrudnia wznowienie gry,

b) Gdy jednego z w/w przewinień dokona zawodnik drużyny broniącej we własnym polu karnym, to jego drużyna winna być ukarana rzutem karnym, bez względu na miejsce położenia piłki pod warunkiem, że znajdowała się ona w grze.

c) Drużyna, której zawodnik popełni jedno z czterech następujących przewinień winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia Są to przewinienia polegające na grze w sposób niebezpieczny tzn. gdy w zasięgu gry jest zawodnik:

- podnosi zbyt wysoko nogę (ponad biodro przeciwnika) ;
- pochyla głowę zbyt nisko (poniżej biodra przeciwnika);
- w podskoku wysuwa nogę w kierunku przeciwnika;
- wykonuje nożyce przy przeciwniku ,
- atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu;
- wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza, względnie głową, gdy bramkarz trzyma piłkę przy piersi,
- wysuniętą nogą utrudnia bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry;
- rozmyślnym przeszkadzaniu przeciwnikowi, bez zamiaru zagrania piłki tzn. przebiega pomiędzy nim a piłką lub manewrowaniem tułowia utrudnia mu dostęp do piłki,

d) Jeżeli w/w przewinienie miało miejsce w polu karnym drużyny broniącej, to rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia

e) Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (żółta kartka) w sytuacji gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:

- słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego;
- czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- rozmyślnie zagra piłkę ręką, rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę;
- rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem;
- rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
- usiłuje kopnąć lub uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- nie zachowa na polecenie sędziego odległości 5 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną;
- odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
- podczas zmiany lotnej wejdzie na boisko zanim jego współpartner je opuści (7 zawodnik);
- wejdzie lub opuści boisko w czasie gry w miejscu znajdującym się poza strefą zmian;
- celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,
- wyskoczy z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas

wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną;

- popełni innego rodzaju czyn który sędzia zakwalifikuje jako nie sportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych

f) Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (czerwona kartka) w sytuacji gdy zawodnik

- po otrzymaniu napomnienia (ż.k.), dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia (druga żółta kartka)

- dopuści się rozmyślnego przerywania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką wykonanie wślizgu - tzw. "akcja ratunkowa")

- gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych

- rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera, rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera

- popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się ("gest Kozakiewicza", "fuck you", itp.)

f) Wykluczenia z gry (czerwona kartka) zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do osłabienia drużyny.

g) O ile przed upływem regulaminowych 2 minut drużyna która jest osłabiona traci bramkę, może natychmiast uzupełnić swój skład, ale:

- gdy gra 5 zawodników przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większością ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,

- jeżeli obydwa zespoły grają 4 zawodnikami i padnie bramka to obydwa zespoły uzupełniają swoje składy

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 zawodnikom, 4 zawodników gra przeciwko 3 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 3 zawodnikami może uzupełnić swój skład tylko o jednego zawodnika,

- jeżeli drużyny grają w składach 3 - osobowych i padnie bramka to zespoły te mogą uzupełnić swój skład tylko o jednego zawodnika,

- w każdym przypadku jeżeli bramkę zdobędzie zespół z mniejszą ilością zawodników, to gra toczy się dalej bez zmiany ilości zawodników.

6. Rzut wolny

1. Rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie.

a) Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.

b) Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się co najmniej 3 metry od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze.

c) W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo nie zachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).

d) W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem.

e) Wykonanie rzutu wolnego "na gwizdek" w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej, przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny.

f) Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

7. Rzut karny

1. Rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego i wlicza się do fauli akumulowanych.

2. Rzut karny dyktuje się za przewinienia, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego.

3. Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego w odległości 6 metrów od linii bramkowej.
4. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości, co najmniej 5 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu).
5. Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy, nie odrywając stóp aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę.
6. Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

8. Rzut z autu

1. Jeżeli piłka całym swoim obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu.
2. Rzut z autu wykonuje się nogą .
3. Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
4. W sytuacji gdy:
 - piłka zostanie wprowadzona w sposób nieprawidłowy rzut z autu wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej,
 - wprowadzenie piłki do gry odbyło się z innego miejsca niż punkt w którym piłka wyszła poza linię boczną to rzut z autu wykona zawodnik drużyny przeciwnej,
 - zawodnik wykonujący rzut z autu zagra ponownie piłkę zanim zostanie ona dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca, w którym zawodnik po raz drugi zagrał piłkę.
 - po zagraniu piłki z autu przez wykonawcę do własnego bramkarza, złapie on piłkę do rąk to sędzia przyzna drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia

9. Rzut od bramki

1. Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki.
2. Rzut od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką lub nogą piłkę do gry .
3. Piłka jest w grze gdy znajdzie się poza polem karnym.

10. Rzut z rogu

1. Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z rogu.

11. Wymiar kary

1. Dla zawodników ukaranych karami indywidualnymi w postaci
 - kar minutowych (1 minuta, 2 minuty)
 - napomnień (żółta kartka oraz kara minutowa)
 - wykluczeń (czerwona kartka)
2. Osoba ukarana czerwoną kartką zostaje wykluczona z gry do końca meczu oraz z następnego meczu drużyny.
3. Drużyna, której zawodnik został ukarany czerwoną kartką ma możliwość uzupełnienia składu o brakującego zawodnika po czasie 5 minut.
4. Odwołanie od konsekwencji związanych z otrzymaną czerwoną kartką, składa kapitan zespołu, w którym występuje ukarany zawodnik, bezpośrednio po zakończeniu meczu.