

Regulamin

IV MARECKIE MISTRZOSTWA W PIŁKARZYKI

WIOSNA 2009

Patronat medialny: Portal Społeczności Marek marki.net.pl;

Patronat: Burmistrz Miasta Marki

I. Organizator:

- Towarzystwo Przyjaciół Marek

II. Miejsce i Termin

Karczma U Bociana, Marki ul. Jutrzenki 2

Turniej rozgrywany będzie w dniu 28 marca 2009 r.

III. Cele turnieju

- promocja i popularyzacja stołowej piłki nożnej wśród mieszkańców miasta Marki,

- integracja społeczności lokalnej

-przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnienie i organizację wolnego czasu mieszkańcom gminy.

-wyłonienie Mistrza Marek w Piłkarzyki;

IV. Warunki uczestnictwa

1. Zgłoszenie zespołu oraz wpłata wpisowego.

V. Zgłoszenia do turnieju

1. Zgłoszenia przyjmowane są od dnia opublikowania regulaminu do rozpoczęcia losowania.
2. Zgłoszenia należy dokonać osobiście w miejscu rozgrywania zawodów.
3. W celu zgłoszenia należy podać imiona i nazwiska zawodników oraz nazwę drużyny.
4. Wpisowe wynosi 15 zł od pary oraz 5 zł w przypadku zgłoszenia pary kobiet.
5. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu.

VI. Drużyny

1. Turniej rozgrywany jest tylko w jednej kategorii OPEN w formule debel
2. Drużyna składa się z dwóch zawodników
3. Zawodnika wpisanego jako pierwszego uznaje się za kapitana
4. Ilość drużyn jest nie ograniczona.
5. Ze względu na amatorski charakter turnieju, nie mogą w nim brać udziału osoby posiadające w aktualnym rankingu Polskiego Związku Futbolu Stołowego rangę wyższą niż „AMATOR”.

VI. System rozgrywek

1. Rozgrywki podzielone są na trzy fazy
 - a. Faza Grupowa drużyny zostaną podzielone na grupy w losowaniu przed rozpoczęciem turnieju. Awans w zależności od ilości drużyn uzyskuje 8 najlepszy par (przy mniej niż 17 drużynach) lub 12 najlepszych par (przy 17-25 drużynach) lub 16 najlepszych par (przy 26 i więcej drużyn)
 - b. TOP 8 / 12 / 16 drużyny zostaną podzielone w losowaniu na 2 (przy 8) bądź 4 grupy (przy 12 lub 16).
 - i. Faza TOP 8 ma na celu rozstawienie drużyn, wszystkie pary z tej fazy awansują do ćwierćfinałów.
 - ii. Z Fazy TOP 12 najlepsze zespoły z każdej grupy awansują do ćwierćfinałów, pozostałe grają w 1/8 finałów
 - iii. Z fazy TOP 16 wszystkie zespoły awansują do 1/8 finałów.
 - c. Faza Pucharowa drużyny zgodnie z rozstawieniem z poprzedniej fazy spotykają się na odpowiednim szczeblu pucharów.
 - d. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany formuły drugiej Fazy w przypadku opóźnienia w rozgrywaniu turnieju

VII. Przepisy gry w piłkarzyki

1. Mecz

- a) Mecze rozgrywane są do 2 wygranych setów w Fazie Grupowej i TOP oraz do 3 wygranych setów w Fazie Pucharowej.
- b) Set wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 5 bramek
- c) Przed rozpoczęciem meczu losowane są strony stołu.
- d) Piłkę do gry wprowadza drużyna „czerwonych” rzucając piłkę z góry na środek boiska z wysokości 30 cm – 50 cm
- e) Po każdym secie drużyny zmieniają strony.
- f) Mecz uważa się za rozpoczęty w momencie gdy wrzucona piłka dotknie dwóch różnych piłkarzyków

2. Bramki

- a. Bramka zostaje zdobyta w momencie wpadnięcia piłki do bramki przeciwnika
- b. Bramka nie zostaje uznana jeśli:
 - i. Piłka wypadnie z bramki
 - ii. Bramka zostanie zdobyta w wyniku wykonania obrotu przekraczającego 360 stopni
 - iii. Zostanie strzelona z pierwszej piłki (przed otwarciem stołu)
- c. Grę wznowia drużyna, która straciła bramkę ustawiając piłkę przy środkowym piłkarzyku linii pomocy

3. Martwa Piłka

- a. Za Martwa Piłkę uznaje się piłkę będącą poza zasięgiem piłkarzyków obu drużyn.
- b. Za porozumieniem kapitanów drużyn, drużyna będąca „bliżej piłki” umieszcza piłkę przy swoim najbliższym piłkarzyku.
- c. WAŻNE!!! – zabronione jest przesuwanie, podnoszenie i uderzanie stołu!!! – organizator zastrzega sobie prawo upomnienia zawodnika żółtą bądź czerwoną kartką.
- d. Piłkę, która wypadła ze stołu ponownie wprowadza do gry drużyna „czerwonych”

4. Upomnienia

Stosowane za łamanie regulaminu oraz nie przestrzeganie zasad Fair Play

- a. Ostrzeżenie – pierwsze ostrzeżenie,
- b. Żółta kartka – jako drugie ostrzeżenie, przyznanie bramki drużynie przeciwnej
- c. Czerwona kartka – złośliwe i powtarzające się łamanie regulaminu oraz reguł fair play, przyznanie seta drużynie przeciwnej
- d. Druga żółta kartka nie skutkuje automatycznie czerwoną
- e. Jeśli w wyniku zabronionego zagrania strzelono gola, zostaje on nie uznany

Od momentu przyznania pierwszego ostrzeżenia do zakończenia meczu, przy stole obecny jest organizator.

5. Organizatorzy

- a. Lista organizatorów zostanie przedstawiona w dniu turnieju.
- b. Organizatorzy pełnią rolę sędziów.

6. Wezwania

- a. Drużyna zostaje wezwana po zakończeniu meczu poprzedzającego mecz danej drużyny.
- b. Wezwanie zostaje ponowione po 2 minutach.
- c. Trzecie wezwanie następuje po kolejnych 2 minutach z jednoczesnym wezwaniem następnej pary drużyn, której mecz rozpoczyna się po upływie minuty od 1 wezwania
- d. Drużyna ma możliwość zgłoszenia się do organizatora do końca następnego meczu i przystąpienia do zaległej rozgrywki z 2 ujemnymi bramkami w I secie.
- e. Nie zgłoszenie się skutkuje walkowerem 2:0 (5:0;5:0). Trzeci walkower skutkuje wykluczeniem.

7. Fair Play

Zawodnicy zobowiązani są do zachowania zgodnie z duchem zasady Fair Play podczas całego turnieju, Zawodnicy w związku z tym m.in.

- i. Informują przeciwników o zamiarze wprowadzenia piłki do gry
- ii. Informuje o wprowadzeniu do gry ostatniej piłki
- iii. Nie odwracają uwagi przeciwników oraz sędziego od gry np. rozmową
- iv. Nie używają wulgaryzmów, tym bardziej w stosunku do przeciwników oraz sędziego
- v. Nie stosują umyślnie zagrań typu „ściana” oraz „kręcioł”
- vi. Dbają o prawidłowe zachowanie swoich kibiców
- vii. Nie przeszkadzają innym graczom w rozgrywaniu spotkań
- viii. Orzeczony realizują inne powszechnie uznawane zasady.

VIII. Rozstawienia:

Rozstawienia zostaną przyznane przed rozpoczęciem turnieju na podstawie wyników III Mareckich Mistrzostw w Piłkarzyki. Rozstawienie może także oznaczać automatyczny awans do następnej fazy rozgrywek.

IX. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi upomnienie lub kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

2. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość i na każde wezwanie organizatorów bądź sędziego okazywać ten dokument.

3. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan drużyny.

4. Na wniosek drużyny przeciwnej organizator, przed lub w trakcie meczu ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane

5. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).

6. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

IX. Nagrody i wyróżnienia:

Najlepsze zespoły z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe medale oraz nagrody rzeczowe. Dodatkowo I zespół otrzymuje Puchar Towarzystwa Przyjaciół Marek i tytuł Mistrza Marek.

Mikołaj Szczepanowski – mikolaj@marki.net.pl lub nr tel. 509 067613