

Regulamin

MISTRZOSTW MAREK W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

TPM CUP '09

Patronat medialny: Portal Społeczności Marek marki.net.pl; Fakty.WWL; Echo Podwarszawskie

I. Organizatorzy:

- Urząd Miasta Marki
- Towarzystwo Przyjaciół Marek

II. Miejsce i Termin

Hala Sportowa przy Szkole Podstawowej nr 4 w Markach przy ul. Dużej 3,
Turniej rozgrywany będzie w dniach 15 oraz 21 – 22 listopada 2009 r.

III. Cele turnieju

- promocja i popularyzacja halowej piłki nożnej wśród mieszkańców miasta Marki,
- integracja społeczności lokalnej
- wyłonienie najlepszego zespołu,
- przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnienie i organizację wolnego czasu mieszkańcom gminy.
- propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy
- zdobywanie doświadczenia na przyszłość dla realizacji imprez o randze ponadgminnej służącej promocji miasta Marki.

IV. Warunki uczestnictwa

1. Turniej przeznaczony jest dla młodzieży i dorosłych (urodzeni najpóźniej 15 listopada 1996 i starsi).
2. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy zrzeszeni w klubach piłkarskich III ligi i wyższych. Z przyczyn technicznych brany będzie pod uwagę będzie stan na dzień 7 sierpnia 2009 r. na podstawie ogólnodostępnego „Skarbu Kibica Przeglądu Sportowego”.
3. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są dostarczyć wypełnione oświadczenie pisemne rodziców/opiekunów zezwalających na udział syna/podopiecznego w rozgrywkach turniejowych.
4. Dokonanie zgłoszenia oraz wpłacenie wpisowego oraz kaucji.
5. Wpisowe w zależności od statusu zespołu wynosi:
 - a) Zespół Młodzieżowy (uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych oraz studenci + jedna dowolna osoba) – 100 PLN
 - b) Zespół Seniorów (dowolny skład) – 150 PLN

V. Zgłoszenia do turnieju

1. Zgłoszenia należy dokonywać na kartach dostarczonych przez organizatora
 2. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maksymalnie 10 osób) z podpisami wraz z zaznaczeniem osoby kontaktowej kapitan/kierownik/opiekun odpowiedzialnej za drużynę
 - **imię, nazwisko i podpis opiekuna drużyny złożonej wyłącznie z osób niepełnoletnich (WYMAGANA OBECNOŚĆ PODCZAS TURNIEJU!!!)**
- w przypadku obecności w drużynie pojedynczych osób niepełnoletnich odpowiedzialny za te osoby jest kapitan drużyny!**
- kolor koszulek (+ jeśli takowe są – zaznaczone numery koszulek)
 - nazwę drużyny
 - reprezentowane miasto oraz opcjonalnie reprezentowaną firmę, klub lub szkołę

- numery legitymacji z zaznaczeniem typu (uczniowska lub studencka) dla zespołów młodzieżowych i studenckich
- zgodę na przetwarzanie danych osobowych

3. Drużyny należy zgłaszać w terminie do dnia **12 listopada 2009r osobiście w Karczmie U Bociana Marki ul. Jutrzenki 2** Dokładne informacje o sposobie zgłoszenia drużyny:

- **Mikołaj Szczepanowski** – mikolaj@marki.net.pl lub nr tel. 509067613

4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu turnieju, regulaminu hali oraz przepisów gry halowej piłki nożnej.

VI. System rozgrywek

1. System rozgrywek fazy eliminacyjnej uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez organizatorów i podany kapitanom/kierownikom drużyn na odprawie technicznej przed rozpoczęciem turnieju. W Finałach zagra 12 zespołów z eliminacji, 3 zespoły otrzymają „dzikie karty” oraz Mistrz Marek 2008

a) mecze nie będą krótsze niż 8 minut

b) każda drużyna rozegra co najmniej 3 mecze

2. System rozgrywek finałów TPM CUP '09 przewiduje 16 drużyn rozdzielonych na 4 grupy w fazie grupowej (21.11). Mecze na tym etapie rozgrywane będą w systemie każdy z każdym bez rewanżu. Dwa pierwsze zespoły z każdej grupy uzyskują bezpośredni awans do Fazy Pucharowej (22.11). Szczegółowe informacje zostaną podane 17 listopada podczas losowania grup Finałowych.

a) Mecze w poszczególnych fazach będą rozgrywane w wymiarze czasowym

-Faza Grupowa 2x8 minut z 1-minutową przerwą

-Faza Pucharowa 2x12 minut z 1-minutową przerwą

3. Zasady awansu oraz klasyfikacji zespołów

a) Eliminacje - zasady awansu zostaną ogłoszone w dniu losowania

b) Faza Grupowa Finałów - do ćwierćfinałów awansują 2 najlepsze zespoły

c) Podczas trwania całego turnieju:

-za wygraną w grupie zespół uzyskuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za porażkę 0 pkt

-klasyfikacji w grupach dokonuje się kolejno na podstawie: ilości punktów, bilansu bramek, ilości strzelonych bramek, ilości straconych bramek, serii (5 kolejek + nagła śmierć) rzutów karnych

-w przypadku remisu w Fazy Pucharowej zespoły rozgrywają serie (5 kolejek + nagła śmierć) rzutów karnych

VII. Kaucja

1. Drużyny zobowiązane są wpłacić kaucję w wysokości 200 PLN do dnia 13.11.2009r, osobie odpowiedzialnej za organizację turnieju.

2. Kaucja zostanie utracona w przypadku zniszczeń bądź kradzieży sprzętu należącego do szkoły lub TPM:

a) w szatni przyporządkowanej drużynie (kaucję, tracą tylko drużyny przyporządkowane do danego pomieszczenia)

b) w pomieszczeniach ogólnodostępnych (kaucje tracą wszystkie drużyny do wysokości poniesionych strat)

3. Odbiór kaucji dla zespołów, które odpadły w eliminacjach od dnia 17.11.2009 do dnia 8.12.2009, dla pozostałych zespołów od dnia 24.11.2009 do dnia 8.12.2009. Po tym terminie

kaucja zostaje wpłacona jako darowizna kapitana drużyny na rzecz Towarzystwa Przyjaciół Marek.

4. Do odbioru kaucji upoważniony jest kapitan/kierownik/opiekun drużyny lub wcześniej wyznaczona przez niego osoba.

Obowiązywać będą przepisy gry halowej piłki nożnej

VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara: odjęcia punktów, dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

- a) Karę dyskwalifikacji zawodnika, a także walkower w momencie gdy nieuprawniony zawodnik wystąpi w meczu.
- b) Karę dyskwalifikacji drużyny – w drastycznym przypadku nie przestrzegania regulaminu hali lub turnieju przez zawodników drużyny.
- c) Odjęcie punktów - w przypadku nie przestrzegania regulaminu.

2. **Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opieka medyczna), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju. W przypadku osób niepełnoletnich, które chcą brać udział w turnieju, organizator wymaga oświadczenia pisemnego rodziców/opiekunów zezwalających na udział zawodnika w rozgrywkach.**

4. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp. w przypadku takich zdarzeń uczestniczą w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.

5. Zespoły są zobowiązane wystąpić w koszulkach o jednakowym odcieniu oraz w butach przeznaczonych do gry na sali.

a) W przypadku wątpliwości Kierownik Hali ma prawo nie wpuścić zawodnika w nieregulaminowym obuwiu na parkiet!!!

6. Drużyny zobowiązane są do bycia gotowymi do gry na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem spotkania.

7. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość i na każde wezwanie organizatorów bądź sędziego okazywać ten dokument.

8. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny lub opiekun w przypadku drużyn złożonych z osób niepełnoletnich.

9. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w punkcie VIII patrz podpunkt 1.

10. Dokumenty opublikowane po dniu publikacji regulaminu turnieju (w tym prezentacje PowerPoint) dotyczące zasad awansu do następnej fazy i innych spraw należy traktować jako część regulaminu turnieju.

11. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).

12. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

IX. Nagrody i wyróżnienia:

Najlepsza drużyna otrzyma puchar Towarzystwa Przyjaciół Marek.

Najlepsze zespoły z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe medale oraz bony towarowe.

Zespoły z miejsc 2.-8. otrzymają pamiątkowe pucharki.

Przewidziane są także wyróżnienia dla: najlepszego bramkarza, najskuteczniejszego strzelca, najlepszego zawodnika turnieju.