

# **REGULAMIN MARECKIEJ LIGI FUTSALU 2012**

## **I. Organizator**

1. Organizatorem Mareckiej Ligi FutsalU jest Towarzystwo Przyjaciół Marek oraz Wspólnota Samorządowa.
2. Patronat honorowy nad rozgrywkami sprawuje Burmistrz Miasta Marki

## **II. Miejsce i termin**

3. Miejscem rozgrywania spotkań w ramach Mareckiej Ligi FutsalU jest sala przy SP nr 3 w Markach.
4. Terminy poszczególnych kolejek zostaną podane w dniu rozpoczęcia zgłoszeń do ligi.
5. Terminy poszczególnych meczy zostaną podane w ciągu 7 dni od zakończenia zgłoszeń do ligi.

## **III. Cel rozgrywek**

- wyłonienie najlepszego zespołu ligi
- promocja i popularyzacja halowej piłki nożnej wśród mieszkańców Miasta Marki
- integracja społeczności lokalnej
- przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnienie i organizację czasu wolnego mieszkańcom gminy
- propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy
- zdobywanie doświadczenia w realizacji imprez o randze ponadgminnej służącej promocji Miasta Marki

## **IV. Zgłoszenia**

6. W celu zgłoszenia drużyny należy:

- a) Dokonać wpłaty wpisowego w wysokości ustalonej przez organizatora, oraz kaucji jeśli organizator ją ustali.
  - b) Dostarczyć organizatorowi wypełniony Formularz Zgłoszeniowy, zgodnie ze wzorem stanowiącym Załącznik 1
7. Tryb wpłaty oraz wysokość wpisowego i kaucji, zostanie podana przez Organizatora przed startem ligi.
8. Złożenie podpisu na Karcie Zgłoszeniowej równoznaczne jest z akceptacją Regulaminu MLF, Regulaminu Hali Sportowej oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora w celu promocji Rozgrywek.

## **V. Drużyny**

9. Rozgrywki przeznaczone są dla młodzieży i dorosłych.
10. Udział w nich mogą brać osoby, urodzone przed 12 lutego 1997 r. po dostarczeniu zgody rodzica zgodnie ze wzorem stanowiącym Załącznik nr 2.
11. W drużynie musi być zgłoszona jako zawodnik bądź kierownik/opiekun drużyny pełnoletnia osoba, obecna podczas rozgrywania meczy przez drużynę.
12. W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy zgłoszeni do seniorskich rozgrywek piłkarskich III Ligi i wyższych (II, I, Ekstraklasa).
13. Drużyna składa się minimalnie z 8 a maksymalnie z 16 zawodników zgłoszonych do rozgrywek.
14. Drużyna gra w koszulkach o jednakowym kolorze.
15. Drużynę reprezentuje kapitan i/lub kierownik drużyny.
16. Kapitan gra z opaską na ramieniu.
17. Kapitan drużyny może zgłosić dodatkowe osoby do wyczerpania limitu 16 zawodników, do zakończenia 4. kolejki Mareckiej Ligi Futsalu.
18. Transfery zawodników pomiędzy drużynami w czasie trwania sezonu są zabronione.

## **VI. System rozgrywek**

19. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem ligowym
20. Czas trwania meczu to 2x25 minut z 5 minutową przerwą
21. Drużyny mają prawo do 1-minutowego czasu na żądanie podczas każdej połowy.

22. Przedstawiciel drużyny ma obowiązek poinformować organizatorów o strzelcu bramki i ewentualnym asystencie, po każdym голу.

23. O kolejności w tabeli decydują kolejno:

- a) liczba zdobytych punktów (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę),
- b) spotkanie bezpośrednio,
- c) bilans bramkowy,
- d) większa liczba strzelonych bramek,
- e) mniejsza liczba straconych bramek.

24. W przypadku 3 drużyn z jednakową ilością punktów następuje stworzenie małej tabelki uwzględniającej spotkania bezpośrednio tych 3 zespołów, składającej się z liczby punktów, bilansu bramek, bramek zdobytych oraz bramek straconych;

25. Zespoły zobowiązane są stawić się na placu gry o wyznaczonym dla danego meczu czasie:

- a) Nieobecność przedstawiciela zespołu w ciągu 5 minut od zaplanowanego rozpoczęcia skutkuje oddaniem meczu walkowerem na korzyść drużyny, która stawiła się na placu gry;
- b) Nieobecność zespołu zdolnego do rozpoczęcia spotkania (min. 3 zawodników) w ciągu 10 minut od zaplanowanego rozpoczęcia spotkania skutkuje oddaniem meczu walkowerem na korzyść drużyny, która stawiła się na placu gry;
- c) organizator zastrzega sobie prawo skrócenia mecz, proporcjonalnie do opóźnienia

26. Oddanie spotkania walkowerem w sposób podany w pkt. 22 podlega karze 50 zł (pobieranej z kaucji)

27. Walkower orzekany jest jako wygrana drużyny przeciwnej w stosunku 5:0.

- a) może być jednak orzeczone w innym wymiarze jeśli stosunek bramek 5:0 byłby dla drużyny oddającej spotkanie walkowerem korzystny.
- b) dopuszcza się orzekanie obustronnych walkowerów.

28. Oddanie dwóch walkowerów przez drużynę skutkuje dyskwalifikacją. a) Wyniki spotkań zdyskwalifikowanej drużyny zostają anulowane jeśli rozegrała ona mniej niż 50% meczy.

- b) Wpisowe nie jest zwracane zdyskwalifikowanej drużynie
- c) Kaucja zwracana jest zdyskwalifikowanej drużynie.

29. W czasie trwania Turnieju obowiązują uproszczone przepisy gry w futsal zgodnie z Załącznikiem nr 3.

## **VII. Kaucja:**

30. Zgodnie z rozdziałem VI w płacenie kaucji jest jednym z warunków wzięcia udziału w rozgrywkach MLF. Zespół, który dopełnił pozostałych formalności a nie wpłacił kaucji, jest traktowany jako zespół nie zgłoszony do rozgrywek;

31. Kaucja zostanie utracona w przypadku zniszczeń bądź kradzieży sprzętu należącego do Szkoły lub organizatora:

a) W szatni przyporządkowanej drużynie (kaucję tracą tylko drużyny przyporządkowane do danego pomieszczenia proporcjonalnie, do wysokości poniesionych strat);

b) W pomieszczeniach ogólnodostępnych (kaucję tracą wszystkie drużyny proporcjonalnie, do wysokości poniesionych strat);

32. Sposób odbioru kaucji poda organizator przed końcem rozgrywek.

33. Do odbioru kaucji upoważniony jest kapitan/kierownik/opiekun drużyny lub wcześniej wyznaczona osoba:

a) Kapitan/kierownik/opiekun po odbiór kaucji legitymuje się dowodem osobistym o numerze podanym na Karcie Zgłoszenia drużyny;

b) Kapitan/kierownik/opiekun może wyznaczyć i zgłosić osobę do odbioru kaucji na piśmie z podaniem imion, nazwisk, adresów, serii i numerów dowodów osobistych kapitana/kierownika/opiekuna i osoby wyznaczonej do odbioru kaucji oraz stosowną formułą.

34. Zespół, którego kwota wpłaconej kaucji spadnie poniżej 50 zł, zobowiązany jest uzupełnić kaucję do poziomu wymaganego na starcie rozgrywek do początku następnej kolejki. Zespół który nie uzupełni kaucji zostanie nie dopuszczony do gry (walkower).

## **VIII. System kar:**

35. Kary orzekane przez organizatora mogą być wymierzone podczas całego okresu trwania rozgrywek.

36. Organizator orzeka karę odjęcia punktów w sytuacji naruszenia regulaminu MLF lub regulaminu hali. Karę odjęcia punktów orzeka się w wymiarze od 1 pkt do 5 pkt.

37. Organizator orzeka karę walkoweru w sytuacji rażącego naruszenia regulaminu MLF bądź regulaminu hali podczas rozgrywania meczu przez drużynę (zwłaszcza gdy w meczu wystąpi nieuprawniony

zawodnik lub zawodnicy drużyny bądź kibice spożywają alkohol lub inne środki odurzające!);

38. Dyskwalifikacja zawodnika – w przypadku rażącego naruszenia regulaminu MLF bądź regulaminu hali:

a) Na okres od 1 do 2 meczy;

-Zawodnik otrzymał czerwoną kartkę w meczu. (w zależności od przyczyny otrzymania kartki od jednej do dwóch kartek) -Zawodnik otrzymał 3., 5., 7., i każdą następną żółtą kartkę we wszystkich meczach danego sezonu.(1 mecz)

b) Na okres jednego sezonu lub dłuższy:

-Zawodnik dokonał zniszczenia lub kradzieży mienia organizatora bądź innego uczestnika

-Zawodnik spożywa alkohol bądź inne środki odurzające na terenie Hali. -

Zawodnik dopuścił się fizycznej napaści na kogokolwiek na terenie Hali.

Zdyskwalifikowany zawodnik traci prawo do udziału w meczach rozgrywanych w ramach MLF. c) Dyskwalifikacja drużyny – zwłaszcza w sytuacji, gdy:

- rażącego złamania regulaminu przez zawodników drużyny, w przypadku niemożności ustalenia indywidualnych sprawców

39. Dyskwalifikacja drużyny skutkuje utratą prawa do dalszego uczestniczenia w rozgrywkach MLF, bez prawa do zwrotu wpisowego.

40. Dyskwalifikacja drużyny jako całości łączy się z dyskwalifikacją indywidualną jej poszczególnych zawodników na okres równy okresowi kary przewidzianej dla drużyny.

41. Sędzia orzeka walkower

a) Walkower – w szczególnych przypadkach w tym w przypadku

zdekompletowania drużyny, tj. w sytuacji pozostania na placu gry mniej niż 3

zawodników drużyny z jakiegokolwiek powodu - w przypadku stwierdzenia

spożywania alkoholu bądź też innych środków odurzających przez zawodników bądź kibiców drużyny

## **IX .Postanowienia końcowe**

42. Protesty dotyczące wydarzeń mających miejsce podczas rozgrywania spotkania należy składać na odwrocie Protokołu Meczowego.

43. Odwołania od decyzji organizatorów należy składać w ciągu 3 dni od wydania decyzji.

44. Wszyscy uczestnicy rozgrywek MLF powinni poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim potwierdzającym dobry stan zdrowia, umożliwiającym udział w rozgrywkach. W przypadku osób nieletnich, Organizator wymaga oświadczenia pisemnego rodziców/opiekunów zezwalających na udział zawodnika w rozgrywkach zgodnie ze wzorem z załącznika nr 2;

44a. Organizator zapewnia dostęp do apteczki pierwszej pomocy.

45. Każdy zawodnik bierze udział w MLF na własną odpowiedzialność, będąc świadomym ryzyka związanego z udziałem w zawodach sportowych.

**Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualny uszczerbek na zdrowiu uczestników MLF biorących udział w zawodach sportowych.**

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych.

46. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach i innych przedmiotach mogących powodować zagrożenie zdrowia i życia swojego i innych. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby;

47. Zespoły zobowiązane są wystąpić w koszulkach o jednakowym odcieniu oraz w butach przeznaczonych do gry na Sali;

a) W przypadku wątpliwości Kierownik Hali ma prawo nie wpuścić zawodnika w nieregulaminowym obuwiu na parkiet;

48. Drużyny zobowiązane są do gotowości do gry na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem spotkania;

49. Zawodnicy biorący udział w Turnieju winni posiadać ze sobą dokument ze zdjęciem potwierdzający ich tożsamość i na każde wezwanie Organizatora bądź sędziego okazać ten dokument;

50. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach Regulaminu MLF – odpowiedzialny jest kapitan/kierownik/opiekun drużyny;

51. Na wniosek drużyny przeciwnej, sędzia, przed meczem ma obowiązek sprawdzić tożsamość osób, znajdujących się w zgłoszeniu. Po zakończeniu spotkania wszelkie wątpliwości i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości, Organizator ma prawo nałożenia kary określonej w pkt. VIII pkt. 1;
52. Dokumenty opublikowane po dniu publikacji Regulaminu MLF dotyczące zasad rozgrywek należy traktować jako część Regulaminu MLF;
53. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej (m.in. sytuacji nie uwzględnionej w Regulaminie MLF) MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą Regulaminu;
54. Do interpretacji powyższego Regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator;
55. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zgubione w trakcie trwania rozgrywek;
56. W czasie trwania rozgrywek na terenie Szkoły obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych, środków psychotropowych, narkotyków a także palenia papierosów.
57. Organizator zastrzega sobie prawo wcześniejszego skończenia rozgrywek w przypadku rażącego i znacznego naruszenia przepisów.

## **X. Nagrody i wyróżnienia:**

58. Drużyna, która wygra Marecką Ligę Futsalu otrzyma Puchar;
59. Najlepsze zespoły z miejsc I – III otrzymają pamiątkowe medale (16 sztuk);
60. Przewidziano także dodatkowe wyróżnienia dla:
  - a) Najlepszego Bramkarza;
  - b) Najlepszego Strzelca;
  - c) Najlepszego Zawodnika;